Documentación Communicator

# Descripción del Problema.

Se nos pidió crear un programa de mensajería que creara una conexión entre 2 computadoras por medio de sockets siguiendo el modelo TCP/IP.

Era necesario que un solo programa funcionara tanto como cliente como servidor, esto para poder enviar mensajes entre 2 computadoras sin la necesidad de crear más de una aplicación.

Además de esto, debía poder almacenar y consultar contactos de una manera persistente en un archivo de texto para después poder realizar

# Librerías usadas.

Para la realización de nuestro programa, utilizamos las siguientes librerías:

* **stdio.h**

Librería que incluye la declaración de las funciones más populares del lenguaje, además de eso, es la que permite la lectura y escritura en los estándar streams.

* **<sys/types.h>**

Una librería que permite el uso de distintos tipos dentro del lenguaje de programación.

* **<sys/socket.h>**

Es la librería que define la estructura socketaddr, y permite usar funciones como socklen\_t otras similares para el uso de sockets.

* **<netinet/in.h>**

Es la librería que define la estructura sockaddr\_in, en la cual se almacenan las dirección de internet utilizadas en la tarea programada.

* **<netdb.h>**

Librería que se utiliza a la hora de realizar operaciones en la red.

* **<stdlib.h>**

Librería que se puede utilizar para la conversión de tipos, asignación de memoria, control de procesos y operaciones matemáticas.

* **<String.h>**

Librería que incluye las funciones utilizadas para manejo de Strings y arreglos de caracteres en C.