Documentación Communicator

# Descripción del Problema.

Se nos pidió crear un programa de mensajería que creara una conexión entre 2 computadoras por medio de sockets siguiendo el modelo TCP/IP.

Era necesario que un solo programa funcionara tanto como cliente como servidor, esto para poder enviar mensajes entre 2 computadoras sin la necesidad de crear más de una aplicación.

Además de esto, debía poder almacenar y consultar contactos de una manera persistente en un archivo de texto para después poder realizar